

Titolo Blockchain e criptovalute
Anno Accademico 2022/2023
Dipartimento/i [Dipartimento di Informatica/DI](#)
N. Studenti 40
N. Ore 20

Obiettivi

Conoscenza e comprensione:

- Apprendere i concetti tecnologici, giuridici ed economici fondamentali delle principali piattaforme blockchain e le loro applicazioni
- Conoscere i principali aspetti e nozioni di criptovalute
- Comprendere gli aspetti fondamentali della piattaforma Ethereum e il linguaggio di programmazione Solidity per la realizzazione di Smart Contract
-

Saper fare:

- Implementare smart contract in Ethereum
- Realizzare una semplice criptovaluta
- Creare Non-Fungible Token che attesta l'originalità e il possesso di un particolare asset digitale

Descrizione

Metodi didattici

Verrà utilizzato

- Materiale didattico di preparazione alla parte teorica da fruire a distanza mediante la piattaforma MS Teams
- Esperienze laboratoriali di programmazione in Solidity da seguire presso i laboratori del dipartimento

Progetto

Gli studenti lavoreranno in team per la progettazione e realizzazione di una propria soluzione su blockchain Ethereum. Questa attività verrà svolta sotto la supervisione e il coordinamento dei docenti tutor della scuola e del Dipartimento di Informatica.

È possibile prevedere anche più classi insieme.

Responsabile/i Scientifico/i [ESPOSITO](#) Christian