|  |
| --- |
| CODING GIRL 2022/2023 |
| [Dipartimento di Informatica/DI](http://www.di.unisa.it/) |
|  |
|  |
| **Obiettivi**  Attraverso esperienze formative alla pari, job talk di orientamento alle carriere del futuro e la presentazione di modelli positivi **Coding Girls**[[1]](applewebdata://5F9774A8-DA21-44DD-AFF5-8AC61FCD2E27" \l "_ftn1) affronta la lotta a pregiudizi e stereotipi e per accelerare il raggiungimento delle pari opportunità nel settore scientifico e tecnologico.  Attività del progetto (Gennaio-Marzo, date da definire, webinar da definire):   * 3 formazioni su Coding da 2 ore * 3 webinar su un trend topic (ad esempio, Cybersecurity, Social Media, Fake News, ecc) da 2 ore * 1 hackathon in presenza da 8 ore   Approfondimenti (in via di definizione):   * 5 job-talk online da 1 ora * 5 webinar con esperti Microsoft da 1 ora   **Metodi didattici**  Materiale didattico di preparazione all’hackathon e esperienze laboratoriali di programmazione  Le attività si potranno svolgere sia presso la scuola che presso il Dipartimento di Informatica  **Studio**  Le studentesse lavoreranno in team per prepararsi all’hackathon finale che si terrà nel mese di Aprile (data da definire) presso l’Università degli Studi di Salerno. Questa attività verrà svolta sotto la supervisione e il coordinamento dei docenti tutor della scuola, del Dipartimento di Informatica e di tutor di Fondazione Mondo Digitale.  È possibile prevedere anche più classi insieme.  [[1]](applewebdata://5F9774A8-DA21-44DD-AFF5-8AC61FCD2E27" \l "_ftnref1) Programma nazionale sostenuto da Missione Diplomatica Usa in Italia, la collaborazione con Microsoft, Fondazione Compagnia di San Paolo e Eni per allenare le nuove generazioni alle Steam e supportarle a orientarsi nelle carriere del futuro. |